

Popis výukového materiálu

Třída: 9. ročník

Evidenční číslo:

EU-32-Pe-28

Předmět: Informatika

Druh učebního materiálu: prezentace

Téma: Vektorové grafické programy - Bitmapové obrázky – úprava horizontu a kolineace

Anotace (možnosti využití):

Modul slouží k praktickému procvičení práce s bitmapovými obrázky (fotografie, kresba,...) včetně příkladů, zejména v těchto oblastech:

- vstup do editace bitmapového obrázku
- úprava horizontu – svislice podle zvoleného objektu
- úprava kolineace (perspektivy) podle zvoleného objektu
- uložení změn a návrat do vektorové grafiky

Pro výuku byl použit vektorový program Zoner Callisto verze 5.0

Předpokládaná doba práce: výuka v délce cca 30 minut

Pomůcky: program Zoner Callisto

Autor: Jiří Petr