

Popis výukového materiálu

Třída: 9. ročník

Evidenční číslo:

EU-32-Pe-27

Předmět: Informatika

Druh učebního materiálu: prezentace

Téma: Vektorové grafické programy - Bitmapové obrázky – vložení, velikost, pozice

Anotace (možnosti využití):

Modul slouží k praktickému procvičení práce s bitmapovými obrázky (fotografie, kresba,...) včetně příkladů, zejména v těchto oblastech:

- vložení obrázku přes elektronickou schránku
- vložení obrázku ze souboru
- změna velikosti a pozice obrázku
- oříznutí obrázku na tisknutelnou plochu

Pro výuku byl použit vektorový program Zoner Callisto verze 5.0

Předpokládaná doba práce: výuka v délce cca 30 minut

Pomůcky: program Zoner Callisto

Autor: Jiří Petr