

# **Popis výukového materiálu**

**Třída:** 9. ročník

**Evidenční číslo:**

EU-32-Pe-22

**Předmět:** Informatika

**Druh učebního materiálu:** prezentace

**Téma:** Vektorové grafické programy - Transformace

**Anotace (možnosti využití):**

Modul popisuje základní druhy transformací objektů: změna umístění, nastavení přesné velikosti, naklopení o daný úhel, natočení o daný úhel, včetně příkladů k procvičení.

Pro výuku byl použit vektorový program Zoner Callisto verze 5.0

**Předpokládaná doba práce:** výuka v délce cca 20 minut

**Pomůcky:** program Zoner Callisto

**Autor:** Jiří Petr