

Popis výukového materiálu

Třída: 9. ročník

Evidenční číslo:

EU-32-Pe-21

Předmět: Informatika

Druh učebního materiálu: prezentace

Téma: Vektorové grafické programy - Stínování

Anotace (možnosti využití):

Modul popisuje nastavení a vlastnosti stínování objektů – jednobarevný, změna jasu, průhledný, měkký stín a nastavení vzdálenosti objektu a stínu včetně příkladů k procvičení těchto voleb

Pro výuku byl použit vektorový program Zoner Callisto verze 5.0

Předpokládaná doba práce: výuka v délce cca 20 minut

Pomůcky: program Zoner Callisto

Autor: Jiří Petr