

Popis výukového materiálu

Třída: 9. ročník

Evidenční číslo:

EU-32-Pe-18

Předmět: Informatika

Druh učebního materiálu: prezentace

Téma: Vektorové grafické programy - Galerie - Výplně

Anotace (možnosti využití):

Modul popisuje nastavení a vlastnosti výplní objektů – jednobarevná, lineární, kónická, kruhová, obdélníková, křížová, přizpůsobivá, bitmapová a bez výplně:

- postup nastavení jednotlivých výplní
- ukázky výplní
- příklady na procvičení

Pro výuku byl použit vektorový program Zoner Callisto verze 5.0

Předpokládaná doba práce: výuka v délce cca 1-2 hodiny

Pomůcky: program Zoner Callisto

Autor: Jiří Petr