

Popis výukového materiálu

Třída: 9. ročník

Evidenční číslo:

EU-32-Pe-16

Předmět: Informatika

Druh učebního materiálu: prezentace

Téma: Vektorové grafické programy – tvary II

Anotace (možnosti využití):

Modul popisuje tvorbu a vlastnosti geometrických tvarů – víceúhelník, hvězda, čtyřlístek, květina, kaňka, větrník, kód:

- volba typu tvaru víceúhelník, hvězda, čtyřlístek, květina, kaňka, větrník, kód
- vlastnosti zvoleného objektu
- příklady k procvičení vlastností zvoleného objektu

Pro výuku byl použit vektorový program Zoner Callisto verze 5.0

Předpokládaná doba práce: výuka v délce cca 1-2 hodiny

Pomůcky: program Zoner Callisto

Autor: Jiří Petr