

# **Popis výukového materiálu**

**Třída:** 9. ročník

**Evidenční číslo:**

EU-32-Pe-11

**Předmět:** Informatika

**Druh učebního materiálu:** prezentace

**Téma:** Vektorové grafické programy – práce s objektovou šipkou

**Anotace (možnosti využití):**

Modul popisuje práci s objektovou šipkou:

- umístění a funkce objektové šipky
- označení, přesuny, velikost a mazání objektů
- otočení, naklonění objektů
- praktické příklady k procvičení funkcí objektové šipky

Pro výuku byl použit vektorový program Zoner Callisto verze 5.0

**Předpokládaná doba práce:** výuka v délce cca 1-2 hodiny

**Pomůcky:** program Zoner Callisto

**Autor:** Jiří Petr